

# DISTRICTSCOMPETITIE REGLEMENT (DCR)

KNBB District Friesland

2023– 2024

Versie: 15 maart 2023

## Inleiding

In het DCR staan afwijkende en aanvullende bepalingen op het WRLC & SAR van de K.N.B.B.

In 2018 heeft de KNBB de WRLC reglementen van 90 bladzijden teruggebracht naar 19 bladzijden. Dit was de reden dat districten hun eigen aanvullende reglementen gingen invoeren.

Op bepalingen welke niet zijn opgenomen in dit DCR blijft het WRLC & SAR onverminderd van kracht.

Het bestuur.

## Begrippenlijst:

|           |   |
|-----------|---|
| ALV       | Algemene Leden Vergadering  |
| DCR       | District Competitie Reglement   |
| Gast-team | Team dat deelneemt aan districtsronde van een ander district dan waar die spelers lid zijn. |
| KVC       | KNBB Vereniging Carambole   |
| WRLC      | Wedstrijdreglement Landelijke Competitie  |
| SAR       | Spel- en Arbitragereglement   |
| BP        | BiljartPoint. Systeem waarin de competitie is vastgelegd.                                   |

## Inhoudsopgave

|  |           |
|--|-----------|
| <b>INLEIDING</b> .....   | <b>1</b>  |
| <b>BEGRIPPENLIJST:</b> .....   | <b>1</b>  |
| <b>INHOUDSOPGAVE</b> .....   | <b>2</b>  |
| <b>ARTIKEL 1. GELDIGHEID VAN HET WRLC, SAR EN HET DISTRICTSCOMPETITIEREGLEMENT</b> ..... | <b>3</b>  |
| <b>ARTIKEL 2. INSCHRIJVINGEN / TEAMINDELINGEN</b> .....                                  | <b>4</b>  |
| <b>TOELICHTING OP DE TEAMINDELINGEN IN DE COMPETITIE</b> .....                           | <b>4</b>  |
| <b>ARTIKEL 3. DISPENSATIE</b> .....  | <b>5</b>  |
| <b>ARTIKEL 4. TEAMLEIDER, BASISPELERS EN RESERVESPELERS</b> .....                        | <b>5</b>  |
| <b>ARTIKEL 5. SPELSOORTEN, KLASSEN EN OPSTELLING TEAMS</b> .....                         | <b>6</b>  |
| <b>ARTIKEL 6. SAMENSTELLING C1 TEAM</b> .....  | <b>6</b>  |
| <b>ARTIKEL 7. TEAM GEMIDDELDE EN COMPETITIE-INDELING</b> .....                           | <b>7</b>  |
| <b>ARTIKEL 8. MOYENNES, VASTSTELLING UITSLAG, KLASSEMENT EN PARTIJLENGTE</b> .....       | <b>8</b>  |
| <b>ARTIKEL 9. KLEDINGVOORSCHRIFTEN</b> .....   | <b>9</b>  |
| <b>ARTIKEL 10. SPEELDAGEN EN AANVANGSTIJDEN</b> .....                                    | <b>9</b>  |
| <b>ARTIKEL 11. ARBITRAGE</b> .....   | <b>10</b> |
| <b>ARTIKEL 12. RESERVESPELERS, DUBBELPARTIJ EN VERZETTEN VAN EEN WEDSTRIJD</b> .....     | <b>10</b> |
| <b>ARTIKEL 13. WIJZIGING IN DE SAMENSTELLING VAN EEN TEAM</b> .....                      | <b>11</b> |
| <b>ARTIKEL 14. UITSLAGEN EN FORMULIEREN</b> .....  | <b>11</b> |
| <b>ARTIKEL 15. BESLISSINGSWEDSTRIJDEN, GEWESTELIJKE- EN/OF NATIONALE FINALE</b> .....    | <b>12</b> |
| <b>STANDAARD POULE-INDELINGEN</b> .....  | <b>13</b> |

## **Artikel 1. Geldigheid van het WRLC, SAR en het districtscompetitiereglement**

1. De bepalingen van het WRLC & SAR zijn volledig van toepassing bij het spelen van de districtsronde van de lands competitie.
2. Heeft het districtsbestuur een DCR samengesteld dan dient dat, alvorens het in de districtsronde van kracht is, eerst door het bestuur van de KVC te worden goedgekeurd en vervolgens door het districtsbestuur te worden gepubliceerd in de officiële districtsmededelingen. Het DCR wordt stilzwijgend als goedgekeurd door de KVC beschouwd indien er binnen 14 dagen na delen van het DCR met de KVC geen reactie is ontvangen.
3. De bepalingen van dit reglement zijn geldig vanaf eenentwintig dagen nadat zij door de ALV zijn vastgesteld of gewijzigd, tenzij de ALV anders heeft beslist.
4. In uitzonderlijke gevallen, treden de nieuwe bepalingen in werking bij aanvang van de competitie.
5. In die gevallen waarin het DCR en/of WRLC/SAR niet voorziet beslist het bestuur.

## Artikel 2. Inschrijvingen / Teamindelingen

Inschrijvingen kunnen online worden ingevoerd. De secretaris hoort de inschrijvingen te stroomlijnen en voert ze in via KNBB Friesland standbeheer. Persoonlijke wensen en voorkeuren kunnen alleen per email met de wedstrijdleader teams worden gedeeld. Op verzoek kunnen gastteams toegelaten worden, de uiteindelijke beslissing ligt bij het bestuur.

1. Aansluitend aan de ALV die (normaal gesproken) in mei plaatsvindt begint de termijn van inschrijving welke duurt tot 15 juni.
2. Uitsluitend online inschrijvingen worden geaccepteerd.
3. Alle opgegeven spelers dienen via de inschrijvende vereniging te zijn geregistreerd bij de KNBB. Dit geldt voor het seizoen waarvoor de inschrijving wordt gedaan.
4. Voor elk team dient te worden aangegeven wie als teamleider, reserve teamleider, basisspeler en wie als reservespelers zullen optreden.
5. Elk team geeft een speeldag op en bij voorkeur een reserve speeldag.
6. Standaard aanvangstijd is 19:30 uur maar dat mag, in overleg, ook vervroegd worden.
7. Aanvragen/ verzoeken (bijv: voor het spelen op een bepaalde dag in combinatie met andere teams) worden alleen ingewilligd als de wedstrijdleader Competitie hierdoor niet in de problemen wordt gebracht bij het samenstellen en het verloop van de competitie.
8. Nadat de verenigingen de teams hebben aangemeld is het een taak van de wedstrijdleader Competitie om de teams in te delen. De wedstrijdleader Competitie probeert voor alle klassen een zo evenwichtig mogelijke indeling te realiseren en is bevoegd om, met inachtneming van de reglementen, met teams te schuiven zodat voor alle klassen een zo gunstig mogelijke indeling wordt gerealiseerd.
9. De wedstrijdleader Competitie stelt een competitie indeling op. Deze wordt begin augustus zichtbaar in BP. Verenigingen en teamleiders kunnen de hun planning dan doornemen en eventueel aanpassen. Een week voor het begin van de competitie kunnen datums niet meer worden aangepast. Bij elke aanpassing krijgen de beide teamleiders en de wedstrijdleader Competitie een automatische e-mail. Mocht een nieuwe datum niet passen, dan volgt uiteraard overleg tussen de teamleiders.
10. 3 weken na het begin van de competitie, wordt BP weer opengezet. Teamleiders kunnen dan weer datums aanpassen, doch nu **altijd IN OVERLEG** met de tegenstander. Bij elke aanpassing krijgen de beide teamleiders en de wedstrijdleader Competitie een automatische e-mail.

### Toelichting op de teamindelingen in de competitie

De basis voor het indelen van de teams in de competities wordt gevormd door de regels vermeld in het Wedstrijdreglement Lands competitie.

De C3- klasse loopt van 1,000 tot 2,400 gemiddeld.

De C2- klasse loopt van 2,000 tot 7,000 gemiddeld.

De C1- klasse loopt van 3,000 tot 15,000 gemiddeld (libre/kader/bandstoten) met dien verstande dat de teams met een teamgemiddelde behorende bij C1 klasse niveau niet in een lagere klasse geaccepteerd worden door de wedstrijdleader.

### **Artikel 3. Dispensatie**

1. Het districtsbestuur is bevoegd om dispensatie te verlenen aan een team om deel te nemen aan competitiewedstrijden waartoe deze zonder dispensatie niet gerechtigd zou zijn.
2. Een verzoek tot dispensatie dient via het bestuur van de vereniging schriftelijk en met reden omkleed te worden ingediend bij de wedstrijdleiding.
3. De wedstrijdleiding van het district zal haar reactie op de dispensatieaanvraag schriftelijk voorleggen aan de adviescommissie reglementen. De adviescommissie reglementen zal op haar beurt advies uitbrengen aan het bestuur. Het bestuur zal uiteindelijk de beslissing nemen om het verzoek tot dispensatie al dan niet te honoreren en op welke voorwaarden.
4. Het toekennen van een dispensatie zal doorgaans betekenen dat het team wordt uitgesloten voor het districtskampioenschap en verder deelname aan het gewestelijke- en nationale kampioenschap. Deze kampioenschappen worden gespeeld volgens de nationale reglementen, hierbij zijn dispensaties en/of afwijkende reglementen binnen het DCR niet van toepassing.
5. Verleende dispensaties worden op de website [www.KNBB-Friesland.nl](http://www.KNBB-Friesland.nl) gepubliceerd en naar de teamleiders van de betreffende competitie gestuurd.

### **Artikel 4. Teamleider, basisspelers en reservespelers**

1. Bij inschrijving is aangegeven wie als teamleider, reserve teamleider, basisspeler en wie als reservespelers zullen optreden.
2. Een speler die in eenzelfde spelsoort en klasse is opgegeven voor meerdere teams, kan maar eenmaal als basisspeler worden opgegeven. In de overige teams dient de speler als reservespeler te worden opgegeven.
3. Is de opgegeven teamleider bij een competitiewedstrijd verhinderd, dan wijzen de spelers van het team één van hen als zodanig aan. Deze speler wordt voor de wedstrijd belast met alle aan de taak van teamleider verbonden rechten en plichten.
4. De teamleider is ervoor verantwoordelijk dat aan de teamleider van het andere team de juiste namen van de spelers en de voor hen vastgestelde partijlengten worden opgegeven en het team in de juiste volgorde wordt opgesteld.
5. De teamleider van het thuis spelende team is ervoor verantwoordelijk dat de uitslag van de wedstrijd volledig en naar waarheid wordt ingevoerd in BiljartPoint.
6. Indien het bestuur van de vereniging van het thuis spelende team niet iemand anders daarvoor heeft aangewezen, berust de wedstrijd technische leiding bij de teamleider.
7. De teamleider is verantwoordelijk voor de opstelling van zijn eigen team. De teamleider controleert vóór aanvang van de wedstrijd de teamopstelling van zijn team op juistheid. Als later blijkt dat er spelers verkeerd stonden opgesteld, dan geldt de volgende regel: de (laagst) verkeerd opgestelde speler (speler 3) krijgt 0 punten. Eventuele partijwinstpunten gaan naar de tegenstander.

## **Artikel 5. Spelsoorten, klassen en opstelling teams**

1. De districtscompetitie wordt gespeeld volgens de in het WRLC vermelde spelsoorten, klassen en aantal spelers per team.
2. In de B1 (0,44) en C1 (3,00) klasse mag 1 speler onder de ondergrens worden opgesteld, in alle overige klassen mogen 2 spelers onder de ondergrens worden opgesteld.

## **Artikel 6. Samenstelling C1 team**

1. Een C1 team dient tenminste te bestaan uit één libre speler kleine- of grote hoek.
2. In tegenstelling tot het WRLC 1.3 zijn in een C1 team, in aanvulling op een libre speler, meerdere spelers in eenzelfde spelsoort toegestaan. Er kunnen dus tegelijkertijd twee spelers libre grote hoek, kader of bandstoten worden opgesteld.
3. De volgorde van opstelling is conform het WRLC 2.1 lid 2,
4. Bij deelname aan het gewest is de samenstelling van het team gehouden aan WRLC 2.1 lid 2.

## Artikel 7. Team gemiddelde en Competitie-indeling

1. Uitgangspunt voor het **teamgemiddelde** is het algemene moyenne van de 3 basisspelers met het hoogste moyenne die elk in het voorgaande seizoen tenminste 4 partijen hebben gespeeld in dezelfde discipline binnen een door de KNBB georganiseerde competitie.  
Deze moyennes worden bij elkaar opgeteld en gedeeld door 3.  
Aan de hand van het teamgemiddelde wordt het team ingedeeld in de betreffende klasse.
2. Om een zo evenwichtige indeling te realiseren kan geschoven worden met teams. Het teamgemiddelde is hierbij bepalend. Het kan dus voorkomen dat een team (opgegeven in een bepaalde klasse) in een andere klasse gaat uitkomen.
3. Teams van eenzelfde vereniging in eenzelfde klasse worden zoveel mogelijk verspreid over de verschillende poules in die klasse. Dit om zoveel mogelijk te voorkomen dat meerdere teams van eenzelfde vereniging in dezelfde poule uitkomen.
4. Vanaf 15 teams kan er worden gesplitst. In de alle klassen is het uitgangspunt: maximaal 14 teams.
5. Per spelsoort, klasse en poule dienen in een seizoen minimaal 20 wedstrijden te worden gespeeld. Om op het minimumaantal wedstrijden te komen, kunnen extra wedstrijden worden toegevoegd.

## Artikel 8. Moyennes, vaststelling uitslag, klassement en partijlengte

1. In alle spelsoorten en klassen wordt het Belgische puntensysteem toegepast met aanvullende bonuspunten.
  - a. Per 10% van de gemaakte caramboles krijgt de speler 1 carambolepunt (maximaal 10).
  - b. De speler die de partij wint krijgt 2 partijpunten.
  - c. Bij een gelijkspel krijgen beide spelers 1 partijpunt.
  - d. Speelt de speler boven zijn eigen moyenne en boven het moyenne behorende bij ondergrens van de respectievelijke klasse, dan krijgt de speler 3 bonuspunten.

In een partij kun je maximaal:  $10 + 2 + 3 = 15$  wedstrijdpunten behalen.

2. Voor driebanden geldt een maximale partijlengte van 60 beurten. (Besluit ALV augustus 2020). Heeft de eerste speler in beurt 60 nog niet zijn aantal te maken caramboles behaald, dan wordt beurt 60 voor de tweede speler een gelijkmakende beurt. De ballen worden hiervoor in de beginpositie geplaatst (acquitstoot) en speler twee beëindigt met deze beurt de partij. Is het maximale aantal beurten bereikt en de partij is niet uit, dan gelden alleen de behaalde punten voor de caramboles (zie punt 1). Dus geen partijpunten en/of bonuspunten.
3. Herziening van moyennes
  - Van nieuwe spelers (NO) wordt het “niet officieel gemiddelde” na 4 wedstrijden een “officieel gemiddelde”. Het gemiddelde kan dan alleen **naar boven** worden bijgesteld. Deze regel geldt ook als een nieuwe speler pas in de tweede helft van de competitie zijn vierde partij speelt.
  - Op de helft van de competitie **of rond de jaarwisseling**, worden de moyennes en de bijbehorende caramboles op basis van alle in dat seizoen gespeelde wedstrijden herzien. Men kan onbeperkt worden verhoogd en maximaal één interval worden verlaagd.
  - Bij oneven aantal wedstrijden in de competitie worden de aanvangsmoyennes niet precies op de helft herzien.
  - Na afloop van de districtscompetitie worden de moyennes en de bijbehorende caramboles op basis van alle in dat seizoen gespeelde wedstrijden herzien. Men kan zowel naar boven als naar beneden onbeperkt worden bijgesteld. Dit nieuwe gemiddelde wordt het aanvangsmoyenne bij de start van het volgende seizoen.



## Artikel 9. Kledingvoorschriften

1. Ieder lid, team en vereniging dient zich te houden aan de kledingvoorschriften van de KNBB zoals vastgelegd in het SAR.
2. Van het bestuur van een vereniging wordt verwacht dat zij erop toezien dat hun leden en teams correct gekleed gaan.
3. De leden van het districtsbestuur zullen bij constateren van een overtreding van de kledingvoorschriften hiervan melding maken bij de wedstrijdleider.
4. De districtswedstrijdleider zal bij een overtreding van kledingvoorschriften het verenigingsbestuur hiervan schriftelijk in kennis stellen. Hierbij zal het verenigingsbestuur worden verzocht maatregelen te nemen. Mocht aan dit verzoek geen gehoor worden gegeven kan de vereniging een administratieve heffing worden opgelegd.
5. De maatregelen voor het overtreden van de kledingvoorschriften zijn dus als volgt:
  - Eerste overtreding een schriftelijke waarschuwing voor de duur van het lopende seizoen
  - Tweede overtreding een administratieve heffing ter hoogte van de helft van de bondscontributie
  - Derde overtreding een administratieve heffing ter hoogte van de volledige bondscontributie
6. Mocht de maatregelen conform artikel 9 punt 5 niet leiden tot het gewenste resultaat kan het districtsbestuur een bestuurlijke maatregel opleggen.

## Artikel 10. Speeldagen en aanvangstijden

1. In alle klassen is de standaard aanvangstijd 19.30 uur, mits bij inschrijving een andere aanvangstijd is aangegeven en door de wedstrijdleider Competitie is geaccepteerd.
2. In goed onderling overleg kan mag ook op eerder tijdstip worden begonnen.
3. Alle wedstrijden dienen te worden gespeeld op de door de districtswedstrijdleiding aangewezen data en lokaliteiten.
4. Een team wordt geacht niet te zijn opgekomen indien een half uur na het aanvangstijdstip, twee of meer spelers van dat team niet speelbereid in het aangewezen lokaal aanwezig zijn.
5. Kan een team op de betreffende speelavond niet op tijd en/of compleet verschijnen dan dient de teamleider van de tegenpartij hiervan **24 uur van tevoren** in kennis te worden gesteld om zodoende in gezamenlijk overleg tot een oplossing te komen.
6. Het bepaalde in het vierde lid is niet van toepassing indien twee of meer spelers van hetzelfde team tijdig hebben laten weten niet op de aanvangstijd aanwezig te kunnen zijn, hiervoor een te aanvaarden reden wordt opgegeven en desondanks de wedstrijd op tijd kan beginnen en zonder tijdverlies kan worden uitgespeeld.

## Artikel 11. Arbitrage

1. Tenzij de teamleiders van beide teams onderling tot een andere afspraak komen, zorgt het thuisspelende team voor de arbitrage en schrijven. Het uitspelende team verleent assistentie waar nodig geacht door het thuisspelende team.

## Artikel 12. Reservespelers, dubbelpartij en verzetten van een wedstrijd

### Reservespelers

1. Een basisspeler mag in eenzelfde spelsoort en klasse, maar in een andere poule maximaal 5 wedstrijden spelen als reservespeler.
2. Een basisspeler mag in eenzelfde spelsoort, klasse en in dezelfde poule maximaal 2 wedstrijden spelen als reservespeler.
3. In de laatste 3 wedstrijden van de competitie is een reservespeler **niet** toegestaan.
4. De wedstrijdleiding van het district kan in zwaarwegende gevallen, dit ter beoordeling van de wedstrijdleader Competitie, van het gestelde in lid 1, 2 en 3 afwijken. Hierbij kan de wedstrijdleader Competitie het betreffende team uitsluiten voor het kampioenschap en/of plaatsing voor het gewest.

### Dubbelpartij

5. Van de twee aanwezige spelers speelt de tweede speler een dubbelpartij. Als tweede speler maakt hij zijn reguliere aantal caramboles, als derde speler wordt hij volgens **de Intervaltabel** ingeschaald.
6. In de laatste 3 wedstrijden van de competitie is het spelen van een dubbelpartij **niet** toegestaan.
7. Minimaal 24 uur voor aanvang van een wedstrijd in een van de laatste 3 wedstrijden kan een schriftelijk gemotiveerd verzoek worden gedaan bij de wedstrijdleader Competitie om af te wijken van lid 6.

### Verzetten wedstrijd

8. Wedstrijden kunnen alleen worden verzet in overleg tussen beide teamleiders.  
Een teamleider zorgt bij het verzetten van een wedstrijd zelf voor het invoeren van de nieuwe datum in het systeem. Dat kan de teamleider van het thuisspelende of uitspelende team zijn. De nieuwe datum (max 14 dagen later dan de originele speeldatum) moet altijd in overleg met de teamleider van de tegenstander afgestemd worden. De wedstrijdleader Competitie krijgt automatisch e-mail van de wijziging
9. In de laatste 3 wedstrijden van de competitie is bij het verzetten van een wedstrijd altijd goedkeuring nodig van de wedstrijdleader Competitie. Verzetten naar een speelweek later dan de geplande week is niet toegestaan, in uitzonderlijke gevallen beslist de wedstrijdleader Competitie. Verzetten in dezelfde speelweek of naar een eerdere datum is wel toegestaan.

## **Artikel 13. Wijziging in de samenstelling van een team**

1. Een wijziging in de samenstelling van een team kan tot 10 ronden voor het einde van de competitie plaatsvinden. Er dient dan tijdig een schriftelijk verzoek te worden ingediend bij de wedstrijdleader Competitie.
2. In uitzonderlijke gevallen kan worden afgeweken van het bepaalde in lid 1. Er dient dan een schriftelijk en gemotiveerd verzoek bij de wedstrijdleader Competitie te worden ingediend tot wijziging van de teamsamenstelling. Indien het verzoek wordt toegewezen, dan kan het Districtsbestuur het betreffende team uitsluiten voor het kampioenschap en/of plaatsing voor het gewest.

## **Artikel 14. Uitslagen en formulieren**

Toelichting: Waar vroeger gebruik werd gemaakt van wedstrijdformulieren, is dat met invoering van BiljartPoint grotendeels vervangen. De tellijsten zijn daarmee leidend geworden. Uitslagen worden vaak vanaf de tellijsten ingevoerd.

1. De tellijsten dienen door beide teamleiders gecontroleerd te worden. Aanbevolen wordt om een foto van de tellijsten te maken.
2. Bij het invoeren van de uitslagen kan in het vak opmerkingen bijzonderheden worden vermeld.
3. Indien gewenst, kan de wedstrijdleader Competitie met een e-mail worden geïnformeerd.
4. Het is niet toegestaan om achteraf gegevens toe te voegen of wijzigingen aan te brengen als door beide teamleiders de tellijsten akkoord zijn bevonden.
5. De teamleider van het thuis spelende team is verantwoordelijk voor de juiste registratie van de uitslag in BiljartPoint. De tellijsten zijn altijd leidend.
6. Wedstrijdformulieren/ tellijsten dienen tot vier weken na afloop van de competitie te worden bewaard.
7. De registratie in BiljartPoint dient zo spoedig mogelijk doch uiterlijk binnen 48 uur na de gespeelde wedstrijd te geschieden.
8. Na invoering van de uitslag zullen teamleiders en wedstrijdleader Competitie een automatische e-mail ontvangen. Mocht de ingevoerde uitslag niet correct zijn, dan dient men binnen een week na invoering van de uitslag contact op te nemen met de wedstrijdleader Competitie.

## **Artikel 15. Beslissingswedstrijden, Gewestelijke- en/of Nationale finale**

1. Voor die klassen, waarbij is gespeeld in meerdere poules, worden nadat de poulefase is beëindigd beslissingswedstrijden (een uit- en een thuiswedstrijd) gespeeld om het districtskampioenschap en/of plaatsing voor het gewest. In uitzonderlijke gevallen, kan de wedstrijdleader Competitie beslissen om maar 1 beslissingswedstrijd te laten spelen.
2. De competitie is pas beëindigd wanneer de kampioen in een bepaalde spelsoort en klasse bekend is. Een poulewinnaar is dus verplicht te verschijnen op beslissingswedstrijden om te strijden voor het kampioenschap van die klasse. Mocht een poulewinnaar verhinderd zijn of niet verschijnen, vervalt plaatsing voor het gewest en wordt de nummer 2 uit de poule daarvoor aangewezen.
3. Om deel te mogen nemen aan een Gewestelijke- en/of Nationale finale moet een speler in de districtsronde minimaal 4 wedstrijden in de betreffende klasse hebben gespeeld.
4. De aan het district Friesland toegewezen Gewestelijke tussenrondes en finales dienen te worden gefaciliteerd door de districtskampioen per klasse. De wedstrijdleader teams behoudt zich het recht voor hiervan af te wijken.

## Standaard Poule-Indelingen

| Aantal Teams | Aantal Wedstrijden | Minimumaantal wedstrijden 20                |
|--------------|--------------------|---|
| 7            | 18 (3x6)           | Anderhalve competitie + 2 extra wedstrijden |
| 8            | 21 (3x7)           | Anderhalve competitie                       |
|              |                    |   |
| 9            | 16 (2x8)           | Volledige competitie + 4 extra wedstrijden  |
| 10           | 18 (2x9)           | Volledige competitie + 2 extra wedstrijden  |
|              |                    |   |
| 11           | 20 (2x10)          | Volledige competitie                        |
| 12           | 22 (2x11)          | Volledige competitie                        |
|              |                    |   |
| 13           | 24 (2x12)          | Volledige competitie                        |
| 14           | 26 (2x13)          | Volledige competitie                        |
| Vanaf 14     |                    | Splitsen poule A en poule B                 |